

A Selection of Board Game Designs and Two Sculptures

compiled by Ari Sariannidis

June 2–18 2021

societal context - pedagogical impact - chronological order - economic strategies of utilization - game boards - authorized products - relation - distributive changes in value - collected artifacts - economic value of artworks - games - artistic production - sculptures - social and market-related contexts - educational learning effect - achievement - used school desks - shifting symbolic content - ever-changing society - visual solution - problem

Ari Sariannidis deals with _____ and _____ in the context of _____ and the _____. The exhibition "A Selection of Board Game Designs and Two Sculptures" consists of numerous _____ collected by the artist and two _____ made of _____. The _____ feature different _____ and are exhibited as _____ in a _____. On the one hand, the game boards offer a _____ in order to understand and solve a _____ which involves an _____ aspiring to possibly absurd types of _____. In this context, the question of the _____ of such _____ in a _____ poses as the most significant one. On the other hand, it is precisely this _____ that must be examined for its _____ in the context of an _____ and address the related problematics.

A Selection of Board Game Designs and Two Sculptures

compiled by Ari Sariannidis

2.–18. Juni 2021

Erfolgserebnisse - distributiven Wertveränderungen - pädagogischen Wirkmächtigkeit – wirtschaftlichen - Stellenwert - ökonomischen Verwertungsstrategien - Spielbrettern - Schultischen - gesellschaftliche - Spielbretter - gesammelte Artefakte - chronologischer Aufreihung - marktwirtschaftliche - Symbolgehalt - Problemstellung - pädagogischen Lerneffekt - autorisierten Produkten - künstlerischen Produktion - Kollektion - grafischen Lösung

Ari Sariannidis beschäftigt sich mit _____ und _____ vor dem Hintergrund der _____ und dem _____ von Kunstwerken. Die Ausstellung "A Selection of Board Game Designs and Two Sculptures" besteht aus einer vom Künstler zusammengestellten _____ von _____ und zwei aus alten _____ bestehenden Skulpturen. Die Spiele haben unterschiedliche _____ und _____ Kontexte zum Inhalt und sind als _____ in _____ ausgestellt. Einerseits bieten die _____ neben einer _____ zum Verstehen und Eintauchen in eine _____ einen _____, der auf teilweise absurde _____ abzielt. Dabei steht allem voran die Frage nach der wiederum _____ von _____ in einem gesellschaftlichen Zusammenhang. Andererseits gilt es gerade diesen Zusammenhang vor dem Hintergrund _____ auf seinen beweglichen _____ zu prüfen und sich daraus ergebenden Problemfragen zu stellen.