

you know i could look at you and say bark and you'd bark

we could stand tall staring down the delinquents and i could say don't
move or i'll let the dog loose while you watch them with your teeth

one day we'll go looking for someone disappear into the woods

you'll welcome a little bramble in your eye so i can tie a strip of
cloth around your muzzle

i'll drop collyrium on the bramble of your eye and it'll run down your
muzzle soak into the cloth into your fur into my hands holding
your face

i'll press my eyes so deep into yours you'll forget which ones are yours

you'll whimper in your paws when a drop of collyrium
stings your bad eye and i'll say there you go letting the o stretch out as
if the drawn-out letter could put you to sleep

and then

i promise when i walk into a train station i'll point to a suitcase
and say STAY and the suitcase won't move

nothing will move

weißt du ich kann dich ansehen und sagen bell und du bellst

wir können in stellung gehen und die kleinkriminellen beobachten
und ich kann sagen bewegt euch nicht sonst lasse ich den hund los
während du sie mit deinen zähnen musterst

eines tages werden wir auf die suche nach jemandem gehen verschwinden im wald

du wirst eine kleine dornenranke in deinem auge willkommen heißen
damit ich ein stück stoff um deine schnauze binden kann

ich werde augentropfen auf den dorn in deinem auge geben und die
augentropfen werden über deine schnauze laufen es wird den stoff
durchtränken es wird dein fell durchtränken es wird meine hände durchtränken
die dein gesicht halten

ich werde meine augen so tief in deine drücken du wirst das gefühl haben es wären
deine eigenen

du wirst hinter deinen pfoten wimmern wenn ein augentropfen dein krankes
auge berührt und ich werde sagen da hast du's das da und das du lange ziehend
als könnten die gedehnten buchstaben dich einschläfern

danach

ich verspreche dir wenn ich zum beispiel wieder in einen bahnhof komme
werde ich einem koffer sagen BLEIB und der koffer wird sich nicht rühren

nichts wird sich rühren